

## Login

The screenshot shows the login window titled 'Login RWK\_Physik'. It features a profile header 'Profil: Rundenwettbewerb' with version '1.1.0.0'. Below this, it indicates 'SQL Datenbank verbunden' and 'Datenbankname: db\_rwk'. The main title is 'Einstellung: Wintersaison 2015 / 2016'. The login form includes fields for 'Benutzer:' (highlighted in green), 'Disziplin:' (set to '1 Luftpistole'), and 'Passwort:'. An 'Anmelden' button is located below the password field. At the bottom, there are buttons for 'Einstellungen einblenden' and 'Beenden'.

**Abwarten** bis Feld Benutzer von **rot** auf **grün** wechselt – bei **grün** ist unmittelbar die Eingabe möglich

- Benutzer** Ort Gilde – gesperrt, automatisch nur Großbuchstaben, Umlaute erlaubt
- Disziplin** Ort durchgeschrieben ohne Abstände oder Sonderzeichen -- BADHÄRING
- Passwort** **Sportleiter fragen!!** – Groß u Kleinschreibung beachten

**Sollte in Einstellung: SAISON in der Loginmaske nicht die gewünschte Saison stehen dann folgend vorgehen:**

**Einstellungen einblenden** ---- Einstellungen anschauen, ggf ändern

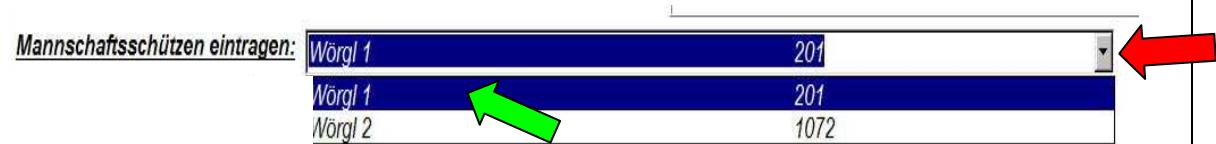
The screenshot shows the 'Einstellungen einblenden' dialog box. It has a title bar with 'Einstellungen ausblenden' and 'Beenden' buttons. The main area is titled 'Programmeinstellungen:' and contains several fields: 'Organisation 1:' (Bezirksschützenbund), 'Organisation 2:' (Kufstein), 'Wettbewerb:' (Rundenwettbewerb), 'Bewerbe:' (Wintersaison), and 'Saison:' (2015 / 2016). A red arrow points to a small dropdown arrow next to the 'Bewerbe:' field, which is currently set to 'W'. An 'Änderungen speichern' button is located at the bottom right.

**Bewerbe:** optional von jedermann änderbar – gilt nur für diesen PC - (**Saison für Loginmaske ändern** – (es gibt Winter oder Sommersaison)

Nach jeder Änderung **Änderungen speichern** und hinterher entsprechend **einloggen**.

# Mannschaftsschützen eintragen

## 1. Listbox/Pfeil anklicken



## 2. Mannschaft in geöffnetem Fenster anklicken

## 3. Ergebnis eintragen

Person anklicken → Ergebnis eintragen → Speichern



alle Schützen der MS eingetragen wird automatisch aus **Neueingabe** → **Änderung**

## Ergebniskontrolle/Ergebniskorrektur/Löschung - MANNSCHAFT

1. **Ergebniskontrolle** anklicken - **Pfeil**
2. **Ergebnis falsch** – Schütze **Nummer 2** merken
3. **Ergebniseingabe** Mannschaftsschützen anklicken - **Pfeil**



## Nummer 2 eingeben - Pfeil

Schütze 2 mit aktuellem Ergebnis erscheint --- **Möglichkeiten**

- Ergebnis ändern – **Pfeil 1** → speichern – **Pfeil 2**
- Schütze löschen → Ergebnis löschen – **Pfeil** → BESTÄTIGEN
- Schütze **2** gegen anderen austauschen – neuer Schütze – neues Erg → speichern



## Einzelstützen eintragen

### 1. Listbox/Pfeil anklicken



### 2. Einzelstütze oder Hobbyschütze in geöffnetem Fenster anklicken (Hobbyschütze steht nur da wenn auch eine Hobbyrunde geschossen wird)

### 3. Ergebnis eintragen (wie oben abgebildet)

Person anklicken → Ergebnis eintragen → Speichern

## Ergebniskontrolle/Ergebniskorrektur/Löschung - EINZEL

### 1. Kontrolle Einzelstützen anklicken - Pfeil

### 2. gewünschten Schützen anklicken – (Datenfeld rechts erscheint) --

#### Möglichkeiten

Ergebnis NEU eintragen – Pfeil 1 – Klick auf Button ← - Pfeil 2

Person löschen – Button Datensatz löschen anklicken → BESTÄTIGEN



## Sonderregelung 2x30 – 3x20

Die Ergebnisse für 2x30 sind in den Feldern **stehend** und **liegend** (Pflichtfelder) einzutragen – knieend bleibt frei (alle drei Felder sind auch in dieser Disziplin notwendig, da ja **1** Schütze 3x20 mit schießen darf – in diesem Fall sind natürlich alle 3 Felder zu befüllen)

- bis zum Feld SPEICHERN kann mit TAB Taste weiter gesprungen werden
- bei Befüllung der falschen Felder (2x30) wird SPEICHERN nicht aktiv

Bei Disziplinen ohne Zehntelwertung sind auch die Muschen einzutragen

## Gegner eintragen



Weiter ---- Einträge wie oben angeführt

**weitere Disziplin bei selber Gilde eintragen (insbes Sommer)**

**NEU** --- Button **Disziplin wechseln** – geht auch auf Loggin Maske, jedoch bleiben Einloggdaten vorhanden – es ist lediglich die weitere gewünschte Disziplin auszusuchen

**Abspeicherung der Eingaben erfolgt folgendermaßen** – nach Eingabe eines Ergebnisses und Speichern wird dies automatisch am Server abgespeichert.

**Ergebnislisten****Mannschaftsschützen**

bei Eingabe der Mannschaftsschützen sind diese Ergebnisse **automatisch** sowohl in der Mannschaftswertung, als auch in der Einzelwertung --- keinesfalls Mannschaftsschützen bei Einzelschützen eintragen

**Ergebnis in Mannschaftswertung und Einzelwertungen****Einzelschützen**

Das sind nur Personen, die in KEINER Mannschaft mitschießen

**Ergebnis in Einzelwertungen****Hobbyschützen**

Das sind nur Personen, die in KEINER Mannschaft mitschießen aber in der Hobbyklasse geführt werden wollen

**Ergebnis in Einzelwertungen und Hobbywertung****Ausdruck der aktuellen Ergebnisliste**

**Vorgang am Schießtag** --- solange an diesem PC Ergebnisse eingegeben werden werden bei Klick auf Ergebnislisten **AUTOMATISCH** die aktuellen Serverdaten (also die Eingaben aller) geladen und gezeigt.

Auch bei jedem Öffnen des Programms werden **AUTOMATISCH** die aktuellen Serverdaten gelesen und geladen.

**Serverdaten aktualisieren**

Alle Daten sind eingetragen, das Programm wird jedoch zur späteren Nachschau des aktuellen Ergebnisstandes offen gelassen.

In diesem Fall ist vor dem Ausdruck der Button Serverdaten aktualisieren zu drücken.